



COMUNICATO STAMPA N. 1

LA MENTE è IN GIOCO & SIMPOSIO DELLA NEOLUDICA

A VILLA SILBERNAGL, via Fiume 14, Daverio (VA)

mostra, game corner, incontri e lab

Dal 29.9 al 28.10.2018

attività di laboratori e incontri 13/14.10 e visite guidate per le scuole dal 22 al 28 ottobre

INAUGURAZIONE SABATO 29 SETTEMBRE ORE 18.30

presentazione Feed Their Minds domenica 30.9

laboratori e Lab di disegno e programmazione per bambini gifted

30.9 -13 e 14.10

IL PROGETTO SPIEGATO AL PUBBLICO

Chi e quanti sono i bambini plusdotati? Secondo l'OMS sono il 5% della popolazione, il che significa che nella scuola italiana potrebbero essere 390.000. Spesso non vengono riconosciuti nemmeno dai propri genitori, perché il loro modo di essere non ha niente a che fare con lo stereotipo del bambino genio, confezionato dal cinema e dai media. In un tempo in cui le scuole, ma anche i genitori sono chiamati a "fare le differenze" valorizzando le diversità etnico culturali, ma anche di stili di apprendimento, **la plusdotazione** si presenta come una emergenza silenziosa, con la quale non è più possibile non fare i conti. In questa sfida la tecnologia che, ormai è parte integrante della nostra vita, può essere una risorsa fondamentale per creare una nuova didattica destinata a questi ragazzi ma non solo loro.

I videogiochi oggi rappresentano un grande mezzo di comunicazione, cultura e aggregazione. Utilizzati da milioni di persone al mondo rappresentano la nuova frontiera delle arti del XXI secolo e dell'intrattenimento interattivo. Capirli, utilizzarli al meglio, scoprirne le potenzialità, valorizzarne i contenuti estetici e sociali, è ciò che ci siamo prefissati di fare iniziando le nostre ricerche nel 2008. **Con le mostre, i workshop, le conferenze e gli eventi, intendiamo portare a conoscenza di tutti la rete virtuosa che abbiamo contribuito a creare e promuovere in questi anni.** Accompagna l'evento **una pubblicazione per il decennale di Game Art Gallery** con artisti, team e partner coinvolti nel progetto, un **artbook** interamente a colori edito da Trarari TIPI edizioni, collana Game Culture Book.

DATE

Dal 29 settembre al 28 ottobre 2018 una grande mostra con le game art, laboratori, presentazioni, conferenze, introdurranno il pubblico in questi argomenti, nella suggestiva e storica Vila Silbernagl

di Daverio, superficie di 10.000 mq, dove si ammirano anche opere d'arte moderne e contemporanee.

DOVE

Villa Silbernagl, via Fiume 14, Daverio (VA). Ingresso libero. Partecipazione agli incontri su prenotazione.

PROTAGONISTI

Feed Their Minds, la startup innovativa a vocazione sociale, incubata presso Speed Mi Up di Bocconi, Camera di Commercio e Comune di Milano e Impact Hub Milano, Vincitrice del Bando Siavs di Regione Lombardia, propone soluzioni didattiche ICT per questi ragazzi così dotati ma anche così sensibili.

Tra i partner dell'evento figura anche il Labtalento dell'Università di Pavia, un laboratorio dedicato ai bambini e ragazzi plusdotati, che riconosce la necessità di collaborazione con le scuole, per realizzare il successo formativo e lo sviluppo armonico della personalità di questi bambini.

www.feedtheriminds.com

Musea Game Art Gallery si occupa da dieci anni di consapevolezza artistica e videoludica, con speciale focus sulle arti digitali e interattive e le possibilità creative che la tecnologia attuale offre; per questo sono state sviluppate tante attività nelle scuole, in università e accademie, adatte a ogni tipo di studente, dai 6 ai 30 anni, e sono stati creati percorsi anche per genitori e insegnanti. Nel decennale di creazione del progetto si ripercorrono anche le tappe artistiche che hanno portato i videogiochi con la loro arte, come primi al mondo, alla Biennale di Venezia e in altri grandi musei. www.neoludica.blogspot.it

E-Ludo Lab, associazione culturale con speciale propensione alla formazione, alle attività di intrattenimento e alla gamification, opera per aumentare il grado di fruizione e produzione della tecnologia nella cultura e nella comunicazione, diffondere la conoscenza dei media digitali.

Eventi culturali, happening, convegni, seminari e Jam sono state da sempre il principale modo di far incontrare innovazione, tecnologia, talenti e territorio. L'associazione è stata la prima in Italia a portare la Global Game Jam, evento internazionale (<https://globalgamejam.org>).

www.lab.e-ludo.it

Silbernagl Undergallery nasce ufficialmente nel 2001 e si sviluppa tra la sede storica di Daverio, in provincia di Varese e Milano, mantenendo il suo atteggiamento underground e di ricerca di arte contemporanea attraverso nuovi linguaggi e che abbiano un'alta qualità di realizzazione.

Attualmente segue artisti che sviluppano lavori attraverso un linguaggio contemporaneo che va dal concettuale al pop surrealism come Max Papeschi, Paolo Lorenzo Parisi, Max Ferrigno, Davide Mancosu.

Raffaella, titolare della galleria, ama particolarmente la tecnica di pittura espressa nel lavoro della street art, la sincerità nell'esecuzione, lo sviluppo del lavoro e la fruibilità diretta verso le persone. Curiosa per natura, da qualche tempo segue con interesse l'attività di Game art Gallery.

TEAM

3BigThings, 4FUNstudio, DUSK, Forge Reply, Foot Prints, Forge Studios, Giumongia, HSGame, Kibou entertainment, Amberaxe Games, Trinity Team, Small Bros, Milestone; corner UBISOFT ITALIA

ARTISTI E AUTORI

SAMUELE ARCANGIOLI, DANIELE BERNALDA, CRISTIANO BONORA, GIORGIO CATANIA, CINZIA COATA, PAOLO DELLA CORTE, DILETTA DE SANTIS, FRANCIS LEO TABIOS, IDA CIRILLO, KRASER, MAX PAPESCHI, MAX FERRIGNO, RICCARDO MASSIRONI, VALERIA FAVOCCIA, MARIA ELENA SILLETTI, ALESSIA SANGALLI, MARCO NATALE, JOSEPH VIGLIOGLIA, CRISTIAN SCAMPINI, CLAUDIA GIRONI, GIACOMO GIANNELLA, LUCA BAGGIO, DANIELA MASERA, GIUDITTA SARTORI, FRANCESCO DELRIO, FEDERICO VAVALA', IVAN PORRINI, MAURO PERINI, BIANCAMARIA MORI-CARLO GIOVENTU', SERENA PICCOLO, FILIPPO SCABORO, ALEN ZERO, e i giovani artisti di IMASTERART

APPUNTAMENTI

Feed Their Minds presenta con Silbernagl Undergallery e Neoludica Game Art Gallery

LA MENTE È IN GIOCO

presentazione Feed Their Minds domenica 30.9

laboratori e lab di disegno e programmazione per ragazzi gifted

30.9 -13/14.10-28.10

SIMPOSIO DELLA NEOLUDICA A VILLA SILBERNAGL

mostra, game corner, incontri e lab

Dal 29.9 al 28.10.2018

attività di laboratori e incontri, visite guidate per le scuole dal 22 al 28 ottobre

Date:

mostra> dal 29.9 al 28.10.18

30.9 Lab e conferenze

§ h 14.30 presentazione attività *Feed Their Minds* con Raffaella Silbernagl e Mario Manduzio

§ h 15.30 presentazione libri: *Street Fighter Arcade History* di Daniele Bernalda, *Intermundia Genesis* di Giorgio Catania, collana *Game Culture Book* di Trarari TIPI con Debora Ferrari e Luca Traini, collana di Game Culture per Unicopli diretta da Marco Accordi Rickards direttore del Vigamus di Roma.

§ h 16.00 all'aperto attività assistite con i cani per introdurre bambini e ragazzi nel mondo degli animali e conoscere la comunicazione del cane e le sue attività ludiche, con Costanza Silbernagl

§ h 16.30 digital painting lab con Valeria Favocchia, autrice dei fumetti di Assassin's Creed e game artist

§ h 17.00 presentazione del Team Giumongia (Monique Pasini, Giulia Colombo, Giulio Di Salvo) in salotto e alle 17.30 in sala

§ tutto il pomeriggio cosplayer di Assassin's Creed Cosplay Italia, incontro e fotografie

§ presentazioni in salotto di Accademie che formano figure professionali per il mondo del videogame, del cinema, della televisione, della pubblicità

13-14.10 Lab e incontri in salotto e in galleria

§ Dalle 15 alle 18 del 13 > Lab di videogame: digitalart, concept art, pixel art, game photography con Perini, Porrini, Scampini, Bonora, Baggio, Coata, Alen Zero, Delrio.

§ dalle 15 alle 18 del 13 lab famiglia> game art, giochi, pacman family, yoga, con Sartori, Masera, Ferrari, Traini, Emilietri, Martinelli

§ Team IndieGame e sviluppatori. 13> 'Freakout' di 4FUNstudio con Mauro Perini game artist (anche Art Director di Ubisoft Italia) e Alice Pisoni (concept artist Ubisoft Milano); 14> FOOTPRINTS con Francesco e Maurizio De Angelis, DUSK con Tommaso Loiacono e FORGE REPLY con l'AD Alessandro Bragalini

§ presentazioni in salotto di Accademie che formano figure professionali per il mondo del videogame, del cinema, della televisione, della pubblicità

28.10 Lab e incontri in salotto e in galleria

§ h 14.00 Lab dedicato alla psicologia con Mindroom

§ h 14.30 Corner di AnotheBrics videogame per lingue straniere

§ h 15.30 Lab di coding con Biancamaria Mori

§ Dalle 16 alle 18 del 28> conferenze: Conscious gaming, Naturopatia, Erboristeria, Alimentazione, con Emanuele Cabrini, Elisa Corinaldi

§ h 17.00 Trinity Team con 'Slaps and beans' con Manuel Labbate

§ presentazioni in salotto di Accademie che formano figure professionali per il mondo del videogame, del cinema, della televisione, della pubblicità.

>> La partecipazione ai lab e incontri è gratuita perché Feed Their Minds offre il valore al partecipante che è tenuto però a iscriversi prima sull'evento pubblicato sui social.

Feed Their Minds partecipa a *Heroes* a Maratea con un talk il 21 settembre; a Didacta a Firenze dal 18 al 20 ottobre e coi materiali è presente allo stand di Neoludica in Milan Games Week dal 5 al 7 ottobre.

RETE E PATROCINI

Feed Their Minds, Speed MI Up Università Bocconi, Silbernagl Undergallery, E-Ludo Lab, Musea Game Art Gallery, Lab Talento Università di Pavia, Halifax Italia, Ubisoft Italia, Digital Bros Game Academy, iMasterArt, Comune di Daverio, I Love Videogame ilovevg.it, Fondazione Vigamus e Vigamus Academy

