



# LA MENTE E' IN GIOCO A MILANO

26 gennaio 2019 ore 15-17



## PROGRAMMA

*"Siete appassionati di disegno? Vi siete mai chiesti come nasce un fumetto o come si realizza? Scopriamo dal punto di vista artistico? Scopriamo insieme il dietro le quinte di questo appassionante mestiere, provando in prima persona le nuove tecniche e gli strumenti per realizzarli!"*

**\*\*Valeria Favoccia**, disegnatrice di fumetti, lavora principalmente per il mercato americano.

Tra i suoi lavori più importanti troviamo Doctor Who ed Assassin's Creed Reflections, entrambe per Titan Comics. Ha inoltre lavorato come disegnatrice di giochi da tavolo ed essendo una grande appassionata di videogiochi, ha anche collaborato come Concept Artist con lo studio indie italiano "Invader Studios".

*"Videogame: tra arte e cultura superando gli stereotipi" è un momento di raccoglimento e di riflessione. L'obiettivo non è spingere l'ascoltatore a videogiochi, ma è un invito a non vivere di pregiudizi. Talvolta anche solo scoprire che un videogame può non essere solo un momento di intrattenimento fine a se stesso è qualcosa di illuminante.*

\*Emanuele Cabrini ha fondato 10 anni fa Gamesearch.it e nel campo della game culture ha collaborato con alcune delle realtà nazionali più importanti (Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia Leonardo da Vinci di Milano, Neoludica Game Art Gallery per i simposi di Venezia con Ca' Foscari e le mostre itineranti nelle città italiane, Fondazione per Leggere, Comune di Milano, ecc.), ha fatto da consulente per diversi sistemi bibliotecari lombardi aprendo le gaming zone e tenendo conferenze di approfondimento sul conscious gaming, per adulti e per ragazzi nelle scuole.

**Lab genitori e ragazzi: sabato 26.1.19**

**dalle ore 15 alle ore 17 (in due sale diverse per genitori e ragazzi)**

**Feed Their Minds presso Impact Hub, Via Aosta n. 4, Milano**

**In collaborazione con:**

